

balsjoelen



Aantal spelers

👤 onbeperkt

Inhoud

😊 sjoelbak met uitsparingen

😊 10 ballen

Benodigheden VLAKE ONDERGROND of TAFEL

Vorbereiding

😊 leg alle 10 de ballen op de afzetplank

Spel

😊 rol bal per bal richting de holes

😊 laat de ballen die niet in één van de holes rollen liggen, ze kunnen een volgende bal helpen om in een hole te rollen

😊 tel na afloop het aantal behaalde punten

*Veel
plezier!*

gatenkaas



Aantal spelers

👤 2

Inhoud

- 😊 speelbord
- 😊 los stukje 'kaas'

Benodigheden

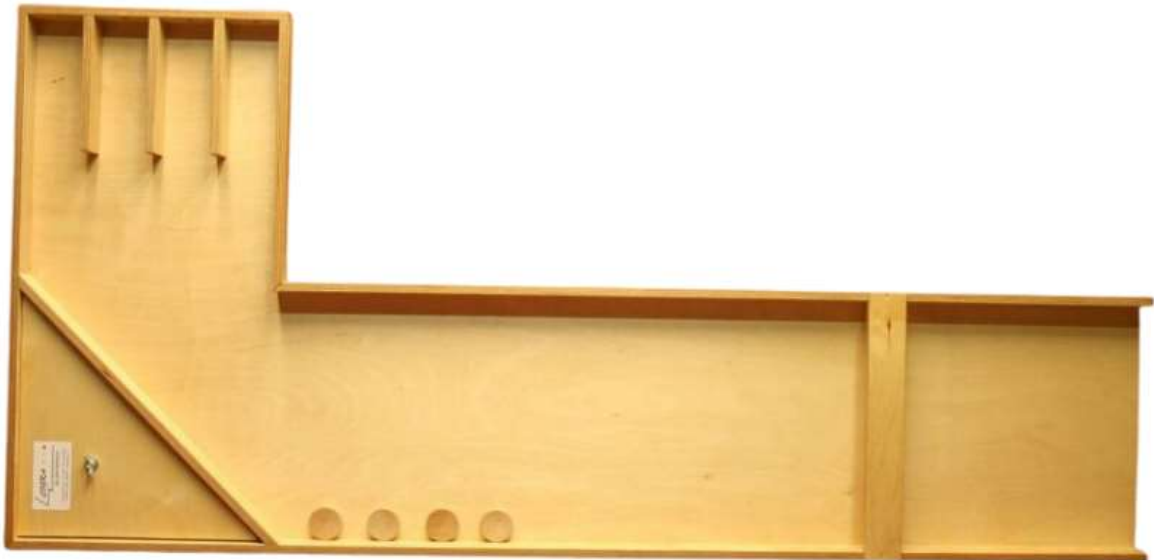
 VLAKE ONDERGROND of TAFEL

Spel

- 😊 probeer met behulp van de uiteinden van het touw de kaas langs de gaten te loodsen
- 😊 probeer zo hoog mogelijk te eindigen
- 😊 tot de eerste lijn zijn er geen punten te verdienen, nadien staat het aantal punten aangegeven

Veel plezier!

haakse sjoelbak



Aantal spelers

👤 onbeperkt

Inhoud

- 😊 20 sjoelschijven
- 😊 haakse sjoelbak

Benodigdheden

VLAKKE ONDERGROND OF TAFEL

Vorbereiding

- 😊 leg alle sjoelschijven op de afzetplank
- 😊 schuif de sjoelschijven één voor één over de sjoelbak

Spel

- 😊 puntentelling is als volgt:
 - in elk vak 1 schijf = 20 punten
 - in elk vak 2 schijven = 40 punten
 - in elk vak 3 schijven = 60 punten
 - in elk vak 4 schijven = 80 punten
 - in elk vak 5 schijven = 100 punten
 - alle overige schijven = aantal punten van het vak

Veel plezier!

kat en muis



Aantal spelers

† 2

Inhoud

- ☺ spelbord
- ☺ rood balletje
- ☺ beker

Benodigheden VLAKE ONDERGROND of TAFEL

Spel

- ☺ elke speler krijgt 10 kansen om de bal te vangen
- ☺ de ene speler gooit 10 keer de bal door de tunnel
- ☺ de andere speler probeert de bal te vangen met de beker maar wel vóór de zwarte streep

*Veel
plezier!*

labyrint



Aantal spelers

👤 2 of 4

Inhoud

- 😊 labyrint
- 😊 balletje

Vorbereiding

- 😊 leg de bal op de stip

Spel

- 😊 probeer met behulp van elkaar de bal zo snel als mogelijk in het midden van het labyrint te krijgen

Veel plezier!

mannetjesspel



Aantal spelers

† onbeperkt

Inhoud

- ☺ 5 mannetjes / kegels
- ☺ spelconstructie

Benodigdheden

TAFEL

Vorbereiding

- ☺ plaats het spel op de rand van een tafel zodat de slinger vrij kan slingeren

Spel

- ☺ gooi met de slinger naar de mannetjes
- ☺ alleen het mannetje dat direct op de heenweg wordt omvergegooid, telt voor punten
- ☺ vang de kegel op en zet de eventueel foutief gevallen mannetjes terug rechtop
- ☺ iedere speler gooit 5 x de slinger naar de mannetjes en telt de punten bij elkaar op
- ☺ diegene met de meeste punten is de winnaar

Veel plezier!

puntsjoelen



Aantal spelers

♣ onbeperkt

Inhoud

- ☺ sjoelbak
- ☺ 5 sjoelschijven

Benodigheden

 VLAKE ONDERGROND of TAFEL

Spel

- ☺ schuif de sjoelschijf één voor één zover mogelijk van de linkerkant naar de rechterkant door middel van de rubberen rand bovenaan
- ☺ alleen als de sjoelschijf helemaal in het vakje ligt, levert dit het respectievelijk aantal punten op

*Veel
plezier!*

rekker trekker



Aantal spelers

👤 2

Inhoud

- 😊 spelbord
- 😊 10 sjoelschijven

Benodigheden

 VLAKE ONDERGROND of TAFEL

Vorbereiding

- 😊 elke speler krijgt 5 sjoelschijven

Spel

- 😊 elke speler schiet met behulp van de rekker zijn schijven zo snel mogelijk naar het veld van de tegenstander
- 😊 wie als eerste al zijn schijven op de speelhelft van zijn tegenstander krijgt, wint!

*Veel
plezier!*

sjoelbak



Aantal spelers

♣ onbeperkt

Inhoud

- ☺ sjoelbak
- ☺ 30 sjoelschijven

Benodigheden

 VLAKE ONDERGROND of TAFEL

Vorbereiding

- ☺ voor aanvang worden de sjoelschijven geteld

Spel

- ☺ een schijf is in het spel zodra deze voorbij de achterkant van de afzetbalk is gekomen
- ☺ is een schijf in het spel, dan mag niet meer aangeraakt worden
- ☺ schuif de sjoelschijven één voor één in de vakken
- ☺ de schijven in het vak, moeten op stapels van 4 gezet worden, los van de achterkant van de sjoelbak (5 mm)
- ☺ nadat de 30 schijven opgebruikt zijn, volgen nog eens 2 beurten met de overgebleven schijven (= schijven die niet in de vakjes beland zijn)
- ☺ pas na 3 beurten volgt de puntentelling:

in elk vak 1 schijf = 20 punten

in elk vak 2 schijven = 40 punten

in elk vak 3 schijven = 60 punten

enz.

De schijven die buiten deze berekening zich nog in het vak bevinden, krijgen de punten van dat vak

Bv: in elk vak liggen 5 schijven plus nog een extra

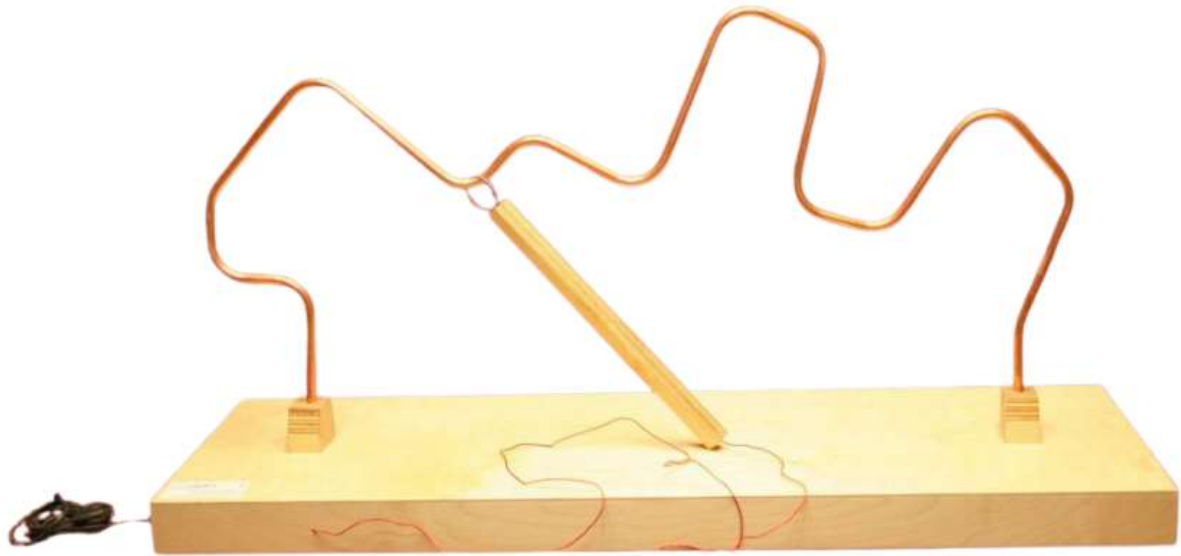
schijf in vak 2, dan is de telling 100 + 2 punten

Als je 148 punten haalt in 2 beurten, dan krijg je 1 sjoelschijf

extra om mee te schuiven (152 = hoogst mogelijke score!)

*Veel
plezier!*

spiraal



Aantal spelers

† onbeperkt

Inhoud

☺ spiraal

Benodigheden

VLAKKE ONDERGROND of TAFEL

Vorbereiding

☺ bepaal vooraf de speeltijd (bijvoorbeeld 2 minuten = 120 punten)

Spel

- ☺ de tijd die je nodig hebt om van links naar rechts te spelen, gaat af van de 120 punten
- ☺ als je bijvoorbeeld 1 minuut en 30 seconden nodig hebt, is de score $120 \text{ punten} - 90 \text{ punten} = 30 \text{ punten}$
- ☺ voor elke keer dat je het spiraal raakt, moet je 2 seconden van de punten aftrekken

Veel plezier!